Segundo Sommerville (2011), o sistema de tempo real geralmente é criado como uma série de processos concorrentes colaborativos. Isso significa dizer que, para auxiliar na gestão desses processos, a plataforma de execução do sistema pode acrescentar um sistema operacional de tempo real, cuja funcionalidade é adquirida por meio de um sistema de suporte de run-time (tempo de execução), direcionado para a linguagem de programação de tempo real utilizada. Algumas tarefas podem ser acrescidas em um projeto de software de tempo real. Marque a opção mais correta segundo Segundo Sommerville (2011), sobre quais são essas tarefas.



a.

identificação de estímulos/resposta, que está relacionada ao reconhecimento dos estímulos processados pelo sistema e das respostas disponibilizadas;



b.

seleção de plataforma, que se caracteriza por selecionar plataformas de execução para um sistema;



c.

todas as opções estão corretas e são citadas por Sommerville



d.

análise de timing, que avalia as limitações de tempo impostas a cada estímulo e a resposta adquirida;

**Feedback**

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

todas as opções estão corretas e são citadas por Sommerville

**Questão 2**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

os componentes se referem a elementos para “empacotar” funcionalidades em vários níveis de abstração, como classes, funções, métodos, objetos, etc. Os conectores se referem a como esses elementos vão se comunicar dentro do sistema, transmitindo dados de controle e instâncias de objetos e compartilhando dados.

Estamos falando de uma estrutura?



a.

funcional



b.

de concorrência



c.

de implementação



d.

de desenvolvimento



e.

fisíca

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

de implementação

**Questão 3**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

Sommervile (2007), baseado em outros autores, amplia a reflexão sobre a importância da arquitetura do sistema, apontando vantagens do projeto de arquitetura de software.

Marque a opção que condiz com o texto.

Mapeia os componentes e suas relações, o projeto de arquitetura viabiliza a reusabilidade de software para sistemas com requisitos semelhantes.



a.

Análise do sistema



b.

Comunicação de stakehoders



c.

nenhuma das alternativas faz referencia ao texto citado



d.

Reúso de componentes

**Feedback**

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Reúso de componentes

**Questão 4**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

Outro elemento fundamental no processo de escolha da arquitetura é a definição do gênero arquitetural do sistema. Pressman (2011) entende gênero como uma categoria particular de sistemas.

Marque a opção mais correta quando falamos em gênero arquitetural segundo Pessman.



a.

Inteligência artificial



b.

Autoria de conteúdo



c.

todas as opções são citadas por Pressman no conteúdo estudado



d.

Esportes e entretenimento



e.

Serviços públicos

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

todas as opções são citadas por Pressman no conteúdo estudado

**Questão 5**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

SOA, do inglês service-oriented architecture, pode utilizar uma ou mais ferramentas para desenvolvimento, marque a alternativa mais correta.



a.

XML, JavaScript, JQuery



b.

todas as opções estão corretas



c.

DELPHI, PHP



d.

DHTML, HTML

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

todas as opções estão corretas

**Questão 6**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

Você já percebeu que os computadores conseguem exercer controle sobre uma quantidade extensa de sistemas? Jogos, plantas de fabricação e até máquinas de uso doméstico são alguns exemplos disso. É preciso entender que essas máquinas estão relacionadas com dispositivos de hardware, e os softwares reagem a eventos criados por esses dispositivos, lançando sinais de controle como uma reação a esses eventos, conforme leciona Sommerville (2011). Para compreender de maneira mais efetiva sobre o funcionamento de um sistema embutido, observe o funcionamento de um aparelho de ar-condicionado: o equipamento é instalado em uma parede, porém, seu funcionamento é regulado por meio de um dispositivo (controle remoto), que contém um sistema embutido inserido nele. Isso ocorre também com refrigeradores e smart TVs que dispõem de um controle remoto embutido para realizar suas ações

Segundo Sommerville (2011), os sistemas interativos são sistemas de processamento de transações que possibilitam que as informações em um banco de dados sejam visualizadas e alteradas por diversos usuários.

Quais são os dois pontos que podemos apontar como importantes a ser mencionado e que relacionado às restrições?

Marque a opção mais correta.



a.

alto desempenho e muitos pontos de redirecionamento



b.

Cor e fonte de calor



c.

quantidade de energia



d.

Espaço físico e quantidade de energia enviada ao sistema

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

Espaço físico e quantidade de energia enviada ao sistema